

Vintage Rails Europe 01

Ruta semi-ficticia de ambiente Europeo Continental

Autor: Jordi Hernández Perallón (JORDIHP)

Versión de la ruta: 01

La ruta

Vintage Rails Europe 01 es una ruta semi-ficticia, que reproduce dos líneas férreas secundarias de tipo europeo, con una ambientación que se sitúa entre los últimos años de la década de los veinte del siglo XX, y los principios de la década de los cincuenta de dicho siglo.

Es por tanto una época de transición, entre los ferrocarriles clásicos con tracción a vapor y las primeras electrificaciones, realizadas principalmente en líneas de montaña.



La ruta es semi-ficticia, porque reproduce por una parte, alrededor del 40% del trazado del extinto ferrocarril real de Olot – Girona, entre Montfullá - Bescanó y Amer (20Km), con el añadido por otra parte, de una línea ficticia que se bifurca en la estación de Anglés, y se adentra en el macizo montañoso del Montseny, en su vertiente norte, a lo largo del escarpado valle de Osor, hasta la población de Sant Hilari Sacalm, en pleno corazón del Montseny.

Toda la orografía de la ruta es la real. Y la línea ficticia se ha tenido que adaptar a dicha orografía, de igual manera que se hubiese tenido que hacer, si la línea fuese real... Un trabajo apasionante.



El extinto ferrocarril de Olot – Girona, era de vía métrica. Pero la ruta está trazada con vía de ancho normal de 1435mm, debido a que en el año en que se inició dicha ruta, no existía ningún material móvil de ancho métrico en el simulador.

Posteriormente, con la ruta ya muy avanzada, era prácticamente imposible su conversión al ancho métrico, a no ser que se volviese a empezar la ruta casi desde el principio.

De todos modos, al estar dotada con vía de ancho normal, permite que circule por ella una buena parte de la colección de locomotoras, coches y vagones del simulador.

La línea ficticia entre Anglés y Sant Hilari Sacalm, de 22.7Km de longitud, es una auténtica ruta de montaña, con una rampa continua en la casi totalidad de su trazado de 35 milésimas (3.5%).

Por esta razón ha sido necesario electrificar toda esta línea, dado que la tracción de los trenes con locomotoras de vapor (la idea original) resulta sumamente difícil, aunque no imposible, y requiere de unas locomotoras equipadas con una caldera y unas físicas muy bien calculadas, y de una buena habilidad en su conducción.



A lo largo de esta línea electrificada, hay tres minas de carbón (también ficticias), que permitirán unas actividades de tráfico de trenes carboneros, entre ellas y una central térmica situada cerca de la estación de Bescanó. Esta central es también ficticia.



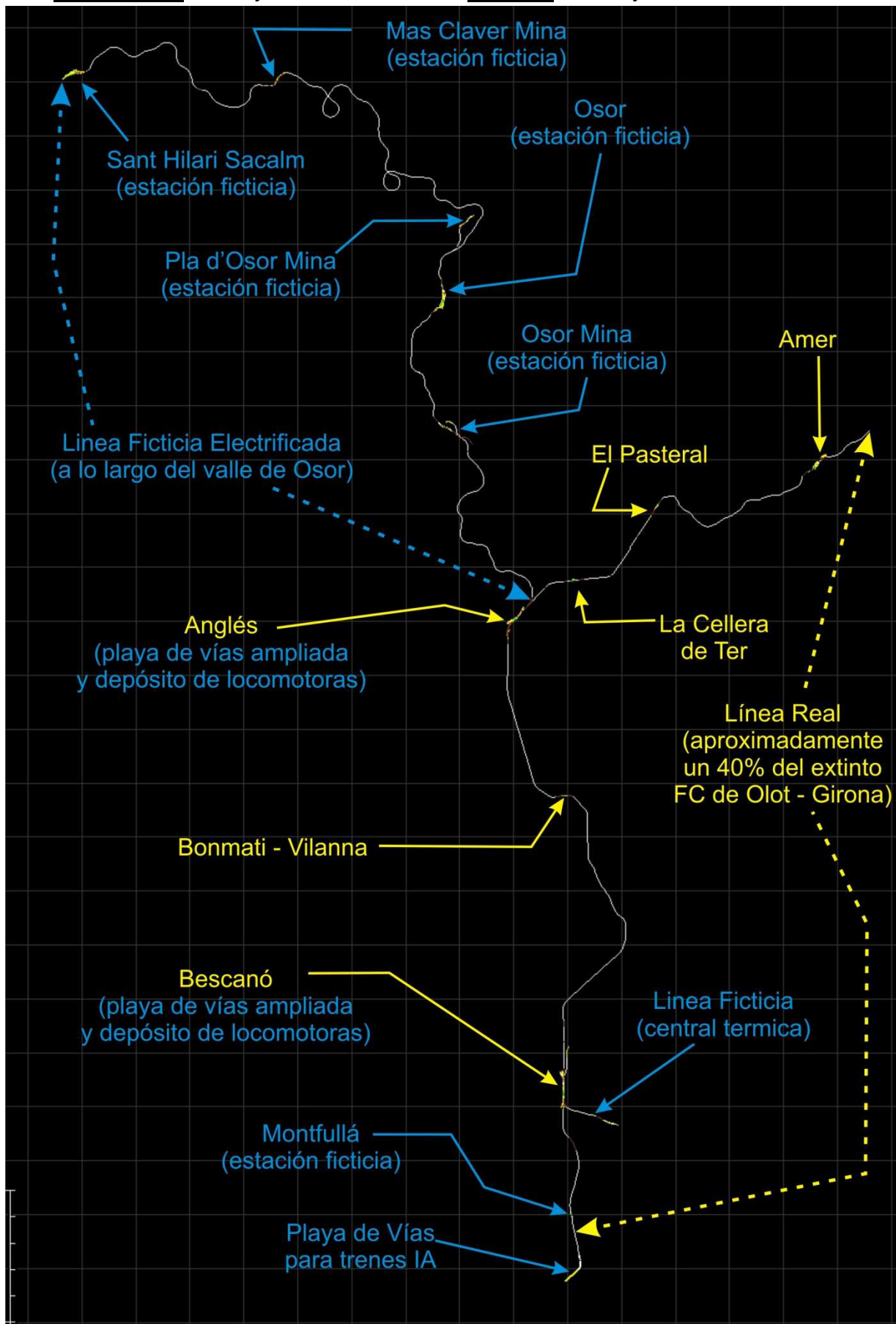
Todas las estaciones de la línea principal del Olot – Girona, tienen reproducidas las playas de vías de las estaciones del ferrocarril real. Con la excepción de las estaciones de Bescanó y Anglés, que han sido ampliadas y dotadas de sendos depósitos de locomotoras, para permitir crear actividades acordes con la estructura de la ruta.



Estructura de la Ruta

La estructura básica de la ruta, con la línea real y la línea ficticia, es la siguiente:

En Amarillo: línea y estaciones reales. **En Azul:** Línea y estaciones ficticias.



Algunas observaciones para la explotación y para la creación de escenarios.

Esta ruta está constituida por dos líneas de vía única. Por lo tanto, su concepción está más pensada, para una explotación centrada en las maniobras y la conducción en detalle del tren del jugador (realizando desde el principio hasta el final un servicio de maquinista), que para la conducción del tren dentro de un tráfico variado de trenes, que es lo que se podría dar en una línea de vía doble.

Por ello, un ejemplo de escenario y su desglose podría ser:

- Comenzar haciéndose cargo de una locomotora en el depósito de locomotoras.
- Dirigirse con la locomotora aislada, a recoger un tren en su estación de origen (por ejemplo: un tren cargado de carbón en la mina). Quizás realizando también algunas maniobras para prepararlo.
- Circular con ese tren hasta la central térmica.
- Llegar a la central térmica y proceder (en su caso) a la descarga del carbón, vagón por vagón.

Otro escenario, podría ser el servicio inverso, con el tren vacío en dirección a la mina.

Las rampas, que son particularmente fuertes en el caso de la línea electrificada entre Inglés y Sant Hilari Sacalm, confieren a la conducción un atractivo especial, según sea el peso del tren a remolcar. Particularmente, si se conduce una locomotora de vapor: Hay veces, en que conducir una doble tracción por cola de un pesado tren ascendente, puede ser apasionante.

Del mismo modo, si se conduce un tren cargado en sentido descendente, la dificultad de mantener el tren controlado y no sobrepasar la velocidad máxima, confiere a la conducción una gran dificultad e interés.

Dado, que la señalización en vía única no está suficientemente implementada en el simulador, los creadores de escenarios, deberán prestar especial atención en la programación de los horarios de los trenes IA, para que no entren en conflicto con el tren del jugador.

Hay que tener presente, que ésta es una ruta que no está pensada para un tráfico frenético. Sino más bien para una explotación reposada. No solo por lo que respecta a las velocidades, sino también en los tiempos de los cruces o durante las maniobras.

Esto permite disfrutar de las características del material móvil, si este está bien reproducido.

Es decir: Disfrutar de los sonidos, de los mecanismos, de las particularidades de la conducción en las maniobras y en la línea, etc.

Las dos líneas, tienen unas velocidades máximas en plena línea, de 60Km/h y de 80Km/h.

De todos modos, resulta más interesante circular a unos 10Km/h ó 15Km/h menos de esas velocidades máximas. No solo para el disfrute de los paisajes, sino también porque, aunque esas velocidades máximas son adecuadas para no tener descarrilos, unas velocidades algo menores conferirán a la marcha del tren una sensación más realista.

Este punto, debería ser tenido en cuenta por los creadores de escenarios, para todos los trenes.

Las dos líneas de la ruta son de carácter regional y situadas dentro de una orografía intrincada.

Por lo tanto, en el momento de programar cualquier escenario, hay que tener presente que la longitud de las vías de apartadero para los cruces no es muy larga. Por lo que la longitud máxima de los convoyes, incluyendo la locomotora, no deberá ser nunca mayor de 120m.

Assets necesarios

La mayor parte de los Assets necesarios para la ruta, vienen incluidos en los cuatro archivos *.7z que están listos para descarga, junto con el presente *.zip de la ruta.

*¡Atención Muy Importante! Descomprimir los archivos *.7z y *.zip de modo que se creen las diferentes carpetas, que contienen los Assets y otros archivos a instalar.*

De este modo, se podrán instalar los Assets, en sus correspondientes lugares de la carpeta Assets del Simulador.

También hay que tener presente, que todos estos Assets, corresponden a su versión más reciente en el momento de la publicación de la ruta (Abril del 2017).

Además de estos Assets, hay también otros que son necesarios para la ruta, y que se deberán descargar por separado. Estos Assets son:

- 3DTrains (es necesario registrarse – el registro es gratuito):
 - *Rural Landscape Freeware Edition*:
<http://www.3dtrains.com/forums/index.php/topic/15573-rural-landscapes-freeware-edition/>
 - *World Landscapes Freeware Edition y World Landscapes Update* (dos descargas):
<http://www.3dtrains.com/forums/index.php/topic/17994-world-landscapes-freeware-edition/>
 - *ScaleRoad Freeware Edition*: <http://www.3dtrains.com/forums/index.php/topic/15933-scaleroad-freeware-edition/>

- **European Loco & Asset Pack y US Loco & Asset Pack** (payware de RSC):
Estos packs son originarios por defecto de Rail Simulator. Y actualmente están a la venta como packs payware en Steam:
<http://store.steampowered.com/app/208300/>
<http://store.steampowered.com/app/208306/>

No obstante, también van incluidos en las siguientes rutas:

Para el European Community Assets Pack:

- GARL
- **West Coast Mainline North**
- **Ohio Steel 2**
- *Woodhead Line*
- **Cologne-Dusseldorf**
- *Doncaster Works*
- *Falmouth Branch*
- *Class 111 Pack*
- **Portland Terminal**
- *Edinburgh - Glasgow*
- **Portsmouth Direct Line**
- **Bristol to Exeter**
- *Great Western Main Line*
- *Hatchet Hill Quarry*
- *Somerset and Dorset Joint Railway*
- *East Coast Main Line*
- *Ruhr-Sieg*
- **Rascal and Cottonwood**
- **Colton and Northern**
- **Fort Kent to Eagle Lake**

Para el US Community Assets Pack:

- *Cajon Pass*
- ***West Coast Mainline North***
- ***Ohio Steel 2***
- ***Cologne Dusseldorf***
- ***Portland Terminal***
- ***Portsmouth Direct Line***
- ***Bristol to Exeter***
- *Northeast Corridor*
- ***Rascal and Cottonwood***
- ***Colton and Northern***
- ***Fort Kent to Eagle Lake***

Las rutas indicadas en **negrita**, incluyen ambos packs.

- APStation (ex pack freeware de RSC):

Este pack de material de decoración era originariamente freeware y descargable en Steam. Actualmente ya no está disponible, pero va incluido en las siguientes rutas:

- *Falmouth Branch*
- *Doncaster Works*
- *Woodhead*
- *Western Lines Of Scotland*
- *Settle & Carlisle*
- *Portsmouth Direct*
- *North East Corridor*

- Foliage Pack 01:

Actualmente no está disponible para descarga.

Probablemente, va incluido en los packs European y US Assets Packs citados más arriba.

También va incluido en las siguientes rutas:

- *WCML North*
- *Portsmouth Direct Line*
- *Bristol to Exeter*
- *Northeast Corridor*
- *Donner Pass*
- *Cologne Dusseldorf*
- *Great Western Main Line*
- *Somerset & Dorset*
- *East Coast Main Line*
- *Ruhr Siegen*
- *Cajon Pass*
- *Western Lines Of Scotland*

Agradecimientos

El autor de esta ruta, quiere agradecer muy sinceramente, a los creadores que se citan en orden alfabético a continuación, por los add-ons de todos los tipos creados por ellos, y utilizados en dicha ruta y en sus escenarios. Y sobre todo agradecer su generosidad, al poner estos add-ons a disposición de los aficionados en general, y de los creadores de rutas en particular.

Sin ellos, no sería posible crear ni una sola ruta para los amantes de este simulador.

CREADORES

<ul style="list-style-type: none">- 3DTrains (Marc Nelson).- Aln668 GTT.- Belete65.- Blas_dani.- Brill.- Carthago.- Decapod.- Dominique.- Duarn.- ELBRUSCO.- Enfer.- Eyore.- Fildefer.- Geluc.- GreatNothener.- GRUPO_STR (Cajoa - Blackie – Jjlor – LBA - Luimi).- GSi.- HCO.- ice.- idefix.- Javierfl.- JeffLaif.- John Lippai.- Josef72.- Jpetersjr.- Julien416.- Karma99.- KenLong.- Christian Novak- LBA.	<ul style="list-style-type: none">- moom.- Mundo.- newS.- Nobkins.- paweribs.- Pedro.- Pere.- Peter Ellis.- PierreG.- pikku.- Pml3.- Radiomaster.- railx.- RHam.- rivimey.- Roman72.- Roro45.- RS_Spain.- RSItalia.- Claudio Mussa.- SAD.- SyNcRoNiCzZ.- Suso.- Terlor.- Tiziano Baldo.- TrainsimIG.- valdecunasSTR.- Vlastik.- Wilburton.- Wisbis.- WOP.- Xartix.
---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Un especial agradecimiento es para los siguientes creadores, que han realizado algunas de sus obras especialmente para esta ruta:

- Blas_dani: Carteles estaciones.
- Pere: Carteles estaciones.
- Roro45: Barreras de Pasos a Nivel Hispánicas.

Escenarios que están incluidos en la ruta

- Escenarios “Free Roam”

La ruta va provista de un escenario “free roam”, que está repetido con dos diferentes tipos de climatología (tiempo variable y tiempo soleado).

*El material remolcado y las locomotoras para los escenarios Free Roam, están incluidos en la **Lista 1** que está a continuación.*

- Escenarios “Quick Driver”

La ruta va provista de 16 escenarios Quick Driver, de dos tipos diferentes:

▪ Escenarios Quick Driver Clásicos.

Se realizan, mediante una composición preestablecida de cualquier “preload” del simulador, tal como es usual en el mismo.

Estos escenarios clásicos, pueden incluir también en algún caso, maniobras a lo largo y al final del recorrido.

Ver descripción de cada escenario, y las abreviaturas descriptivas de cada escenario, al final de estas instrucciones.

▪ Escenarios Quick Driver con Maniobras.

Estos escenarios, se inician con una locomotora aislada (o una doble tracción de locomotoras). La cual se deberá acoplar al principio del escenario a una composición determinada que ya está incluida en el escenario.

En algunos escenarios, se realizan maniobras a lo largo del recorrido.

Y en prácticamente todos los escenarios se deberá desacoplar la/s locomotora/s al llegar a destino.

Ver descripción de cada escenario, y las abreviaturas descriptivas de cada escenario, al final de estas instrucciones.

*Teniendo presente la ambientación de la ruta, algunas de las locomotoras que pueden ser más adecuadas para los escenarios Quick Driver con Maniobras, se encuentran recomendadas en la **Lista 2**.*

*El material remolcado para todos los escenarios Quick Driver de ambos tipos, es el mismo que para los escenarios Free Roam, y que está incluido en la **Lista 1**.*

Las dos líneas de la ruta son de vía única. Por lo tanto, es prácticamente imposible programar trenes IA en los escenarios Quick Driver, por lo que cualquier material móvil incorporado de origen en el quick driver, es estático.

No obstante, determinados vagones situados a lo largo de la ruta, podrán ser acoplados en el transcurso de algunos de los escenarios.

En el caso de los escenarios Quick Driver con Maniobras, se incluye además una composición que será la destinada a ser remolcada durante el escenario.

Las maniobras que se pueden efectuar en un escenario Quick Driver son muy sencillas, porque de hecho, este tipo de escenarios no están pensados para incluir maniobras. Siempre se deberán realizar, siguiendo escrupulosamente las instrucciones de cada escenario, que se encuentran en las páginas finales de este documento.

Lista 1 - Material móvil necesario para los escenarios “Free Roam”, y “Quick Driver”.

La ruta está concebida con una ambientación europea, por lo que el material móvil europeo es el apropiado para circular en ella.

No obstante, debido a la ambientación vintage de la misma, no todo el material móvil del simulador es apropiado. Por lo tanto, a continuación se detalla aquel material (coches de pasajeros y vagones de mercancías, y tres locomotoras para los “free roam”) que es utilizado, al coincidir con la época de la ambientación.

En esta Lista 1, se relaciona el material remolcado para todos los tipos de escenarios (“free roam”, “quick driver clásicos” y “quick driver con maniobras”).

Este material, está destinado a las composiciones que formarán parte de la ambientación, en las estaciones y apartaderos. Además de formar las composiciones que circularán en los “free roam” y los “quick driver con maniobras”.

- Locomotora de vapor Inglesa con tender de rodaje 1-4-0 de la serie 7F (¿incluida en los European Community Assets Pack?).

- Material móvil checo del creador “pikku”, descargable en la página:

<https://pikku.msts.cz/railsim.html>

De esta página, se han de descargar concretamente los siguientes modelos:

- Elektrická lokomotiva ČSD E465.0
- Elektrická lokomotiva ČSD E424.0
- ČSD vagony Ce
- ČSD vagon Dsd
- ČSD vagon F5-5078
- ČSD vagon Rj
- ČSD vagon Vsr
- ČSD vagon Zsr
- ČSD vagon Ztrc
- ČSD vagon Vtdr
- ČSD vagon Vtr
- ČD vagon Da-k

- Coches y Vagones franceses descargables en las siguientes páginas:

- Vagones de 2 ejes de Julien: <http://www.railsim-fr.com/forum/index.php?app=downloads&showfile=10>
- Vagones Bi-Fudres UCS de pml3: <http://www.railsim-fr.com/forum/index.php?app=downloads&showfile=192>
- Vagones plataforma O.C.E.M. con teleros de pml3: <http://www.railsim-fr.com/forum/index.php?app=downloads&showfile=604>
- Señales de cola de trenes de mercancías de Geluc: <http://www.railsim-fr.com/forum/index.php?app=downloads&showfile=767>
- Grúa Bondi de pml3: <http://www.railsim-fr.com/forum/index.php?app=downloads&showfile=846>

- Coches y Vagones de PierreG: Modelos a descargar del apartado “Matériels” de la página: <http://ajrailsim.free.fr/>
 - *Fourgons marchandises M OCEM*
 - *Fourgon à bagages 2 essieux OCEM 29*
 - *Tombereau 2 essieux OCEM*
 - *Wagon plat 2 essieux type Ks*
 - *B6t SNCF ex PO-Midi*
- Coches y Vagones alemanes descargables en las siguientes páginas :
 - Coches de dos ejes *BCL Bay05 / LPw Bay05 wagons v.v1.0* de moom y newS: <http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1125-BCL-Bay05-LPw-Bay05-wagons-v-v1-0/>
 - Coches de bogies DB *Umbauwagen 4yg v.1.0* de Heiko Müller: <http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1114-DB-Umbauwagen-4yg-Freeware-Version-v-1-0/#files>
 - Vagones de dos ejes *DB Kbs 443 Rungenwagen Baumstämme Beladung* de SyNcRoNiCzZ: <http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/2228-DB-Kbs-443-Rungenwagen-Rohrbeladung/>
 - Vagones de dos ejes *Güterwagen DRG PStB Pack 01 v.1* de Christian Novak: <http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1062-G%C3%BCterwagen-DRG-PStB-Pack-01-v-1/>
- Vagones holandeses descargables en la siguiente página: http://hcc-trainsimig.nl/site/index.php?option=com_docman&task=cat_view&gid=84&Itemid=107&limitstart=20

De esta página se ha de descargar el archivo: *WG Goederenwagens tijdperk II en III*

Lista 2 - Locomotoras para “Quick Drivers con Maniobras”.

Esta lista comprende aquellas locomotoras que se consideran más apropiadas, para la ambientación de la ruta, y el material remolcado de la Lista 1.

Obviamente, la posesión o no de dichas locomotoras depende de cada usuario.

Observaciones:

Junto con la ruta, se instalan una serie de “preloads” que se han preparado de estas locomotoras (aisladas y en doble tracción), a fin de que puedan ser utilizadas en los Quick Drivers con Maniobras, por aquellos usuarios que las posean.

Los preloads van indicados como sigue:

Preloads de locomotora sola: **Nombre de la locomotora (X1).**

Preloads de locomotoras en doble tracción: **Nombre de la locomotora (X2).**

Cualquier preload de una locomotora aislada, podrá ser utilizada en la ruta. Pero las locomotoras eléctricas, solo se podrán utilizar en la parte electrificada de la ruta.

El que el tipo de locomotora coincida con la época en que está ambientada la ruta, dependerá obviamente del criterio del usuario.

Con referencia a las locomotoras de vapor: Los tipos más recomendados, por las características de las líneas, son las locomotoras tanque y las locomotoras ligeras o de tipo medio con tender acoplado.

- Locomotoras francesas:
 - Locomotora de vapor 141TC v1.2 de pml3: <http://www.railsim-fr.com/forum/index.php?app=downloads&showfile=836>
 - Locomotora de vapor 141TA de PierreG: Modelo a descargar del apartado “Matériels” de la página: <http://ajrailsim.free.fr/>
 - Locomotoras eléctricas BB4200 y BB4700 v1.5 de Julien: <http://www.railsim-fr.com/forum/index.php?app=downloads&showfile=178>
 - Furgones automotores eléctricos Z4200 de PierreG: Modelos a descargar del apartado “Matériels” de la página: <http://ajrailsim.free.fr/>
- Locomotoras alemanas:
 - Locomotora de vapor BR86 (payware). Se puede adquirir en la tienda de Steam: <http://store.steampowered.com/app/325971/>
 - Locomotora de vapor BR95 (payware) de Romantic Railroads: Se puede adquirir en la página de Just Trains: <https://www.justtrains.net/product/romantic-railroads-br95>
 - Locomotora eléctrica E94 (payware) de Romantic Railroads. Se puede adquirir en la página de Halycon Media: <https://www.halycon.de/produkte/bahnsimulationen/romantic-railroads-vol-1---e94---addon-fuer-railworks-3/300.html>
- Locomotoras Inglesas:
 - Locomotora de vapor LMS 3F “Jinty” (payware). Se puede adquirir en la tienda de Steam: <http://store.steampowered.com/app/222575/>
 - Locomotora de vapor LMS 2F “Dock Tank” (payware). Se puede adquirir en la tienda de Steam: <http://store.steampowered.com/app/277735/>
 - Locomotora de vapor Class J94 (payware). Se puede adquirir en la tienda de Steam: <http://store.steampowered.com/app/208293/>
 - Locomotora de vapor BR Standard Class 2MT (payware). Se puede adquirir en la tienda de Steam: <http://store.steampowered.com/app/222556/>
 - Locomotora de vapor GWR Small Prairies (payware). Se puede adquirir en la tienda de Steam: <http://store.steampowered.com/app/277753/>
 - Locomotora de vapor Stanier Mogul. Modelo a descargar de la página “Free Steam Locomotive and Rolling stock” de Steam Sound Supreme: <http://www.steamsoundssupreme.com/free-steam-loco-rolling-stock-packs.html>

- Locomotoras Austriacas:

- Locomotora eléctrica OeBB 1189 “Kroccodil” (payware) de Eisenbahnwerk. Se puede adquirir en la página de Virtual Railroads:

<http://www.virtual-railroads.de/partner-programm-products/eisenbahnwerk-oebb-1189-krokodil.html>

O en la página de Just Trains: <https://www.justtrains.net/product/virtual-railroads-oebb-1189-crocodile>

O en la página de Aerosoft:

http://en.shop.aerosoft.com/eshop.php?action=article_detail&s_supplier_id=11706&s_design=bahn&shopfilter_category=Train%20Simulation&s_language=english



Descripción de las abreviaturas para los escenarios Quick Driver

Debido al hecho de que hay diversos tipos de escenarios Quick Driver, que a su vez tienen por lo general características diferentes. A continuación se muestra todo un sistema de abreviaturas, que sirven para identificar esas características, y que tipo de locomotoras pueden ser destinadas a cada escenario en concreto.

Esas abreviaturas son las siguientes:

- **Abreviaturas incluidas en la descripción del punto de partida de cada escenario:**
 - **A** – Escenario Quick Driver Clásico: En él, se podrá utilizar cualquier preload del simulador. Obviamente, en la línea no electrificada no se podrá utilizar material de tracción eléctrico.
 - **B** – Escenario Quick Driver con Maniobras: En este tipo de escenario, se deberá utilizar cualquier preload de una locomotora sola o en doble tracción, sin ninguna composición acoplada.
La composición del escenario ya está incluida en el propio escenario. Y al inicio, la locomotora deberá efectuar alguna simple maniobra para acoplarse a la composición. También al final del recorrido, se deberá efectuar alguna maniobra como el desacople de la locomotora, y después estacionarla en una vía distinta de donde se ha estacionado la composición.
 - **Stm** – Escenario a desarrollar con locomotoras de vapor (o diésel). Su recorrido (en su totalidad o en parte) no está electrificado, por lo que no se podrán utilizar locomotoras eléctricas en este escenario.
 - **Elec** – Escenario que se desarrolla en la línea electrificada Inglés – Sant Hilari Sacalm. Por lo tanto en ella se pueden utilizar locomotoras eléctricas. Además, si así se desea, de locomotoras de vapor o diésel.
 - **Pass** – Escenario para un tren de pasajeros.
 - **Goods** – Escenario para un tren de mercancías.
 - **Stopping** – Escenario para un tren, que normalmente efectuará paradas (y en algunos casos maniobras) en las estaciones que se indicarán con la abreviaturas que se describe más adelante.
 - **Direct** – Escenario para un tren directo, sin paradas intermedias.
 - **Coal** – Escenario para un tren de mercancías para el transporte de carbón, entre las minas y la central térmica, o viceversa.
- **Abreviaturas incluidas en los puntos del recorrido, y del final del recorrido:**
 - **Stop** – Punto del recorrido (normalmente una estación) en donde el tren debe efectuar parada.
 - **Run** – Punto del recorrido (normalmente una estación) en donde el tren no efectúa parada.
 - **Coupl** – Punto de la estación donde la locomotora se acopla a su composición al principio de la actividad. Y también, punto del recorrido donde se acopla algún vagón a la composición.
 - **Uncoupl** – Punto de una estación, donde se desacopla algún material de la composición. Y también punto en el que el tren se detiene al final del recorrido, y se desacopla la locomotora. Después de este desacople, la locomotora efectuará alguna maniobra, más o menos sencilla.

- **Rev** – Punto de una estación, donde la locomotora (o la composición entera) efectúa una inversión de marcha, durante una maniobra.
- **END** – Punto final del recorrido y del escenario. Está situado al final de la última maniobra.

Punto Importante:

*Al seleccionar la actividad Quick Driver en la ventana de la izquierda, hay que elegir entre las estaciones de partida, que incluyen las características de la actividad mediante las abreviaturas. Y para elegir el punto final del escenario, entre las destinaciones de la ventana de la derecha, hay que seleccionar la que empieza por la palabra **END**. Las otras destinaciones, si bien también son seleccionables, solo corresponden a puntos intermedios del recorrido. Y ha sido imposible impedir que aparezcan en la ventana de la derecha, porque los Quick Driver están configurados de esta manera.*



Descripción de las maniobras y circulaciones de los escenarios “Quick Driver”

¡Atención! Se recomienda imprimir estas últimas 15 páginas del presente documento, para poder seguir fácilmente las instrucciones de cada escenario.

Esto es debido a que los Quick Driver no están programados para incluir instrucciones (que deberían aparecer a lo largo de su desarrollo), como sucede en los escenarios Career y Standard. Muy importante: Todas las maniobras que efectúan los trenes de mercancías o mixtos a lo largo del recorrido, se realizan maniobrando con toda la composición. Es decir, que los vagones que se acoplan o desacoplan en las maniobras, son siempre los de la parte posterior de la composición. Los Quick Driver no permiten maniobras en que se deje parte de la composición en una vía, para regresar y volver a acoplarla al finalizar la maniobra.

Junto con la ruta, también están incluidos esquemas en formato PDF, de todas las estaciones (en tamaño Din A3), para una mayor claridad en el desarrollo del escenario.

▪ Escenarios “Quick Driver Clásicos” (prefijo A).

Se desarrollan con “preloads” preestablecidos de los que hay en el simulador, y que han de ser con tracción autónoma (vapor o diésel), excepto en el presente primer Quick Driver nº 1, que también puede ser con tracción eléctrica.

Nota aclaratoria:

Los escenarios Quick Driver Clásicos números 1, 3 y 5, que finalizan en la estación de Sant Hilari Sacalm, concluyen en las vías 01 ó 03, sin que se puedan efectuar más maniobras, después de la detención del tren en dichas vías.

Ello es debido a que, al parecer, al tratarse de un Quick Driver clásico, el dispatcher considera la composición del tren en su totalidad y no solo la locomotora aislada. Y debido a que las vías 01-A y 03-A necesarias para esa maniobra son demasiado cortas, el dispatcher no autoriza ningún otro movimiento, a pesar de que después de desacoplar la locomotora de la composición, ésta circule aislada y sí quepa en esas vías.

En cambio, en los escenarios 2 y 4 que finalizan en la estación de Amer, si se puede desacoplar la locomotora y efectuar las maniobras para que ésta se dirija al depósito, donde finaliza el escenario. Esto es debido a que la línea continua en dirección a Olot en una distancia de alrededor de 1 Km. Por lo que hay una distancia suficiente para que maniobre toda la composición (según el criterio del dispatcher)... a pesar de que realmente solo está maniobrando la locomotora sola.

1. QD (A)-Elec-Passengers or Goods-Angles-St. Hilari Sac.

Este escenario está diseñado para cualquier tipo de tren (pasajeros o mercancías), y se inicia en la estación de Anglés. Su circulación comienza y se desarrolla del siguiente modo:

- Estación de Anglés:
 - Inicio en la vía 03 donde comienza la circulación.
- Estación de Osor Mina:
 - Circula por la vía 01 sin detenerse.
- Estación de Osor:
 - Circula por la vía 01 deteniéndose o sin detenerse.
- Estación de Mas Claver Mina:
 - Circula por la vía 01 deteniéndose o sin detenerse.
- Apeadero de Balneari Font Picant:
 - Circula deteniéndose si es un tren de pasajeros, o sin detenerse.
- Estación de Sant Hilari Sacalm:
 - Entra a la estación (acces 04).
 - Se detiene en la vía 01, donde concluye el escenario.

2. QD (A)-Stm-Stopping Goods-Montfullá-Amer.

Este escenario corresponde a un tren colector de mercancías, y se inicia en la vía general de la pequeña estación de Montfullá. A partir de allí, su circulación se desarrolla del siguiente modo:

- Estación de Bescanó:
 - Se detiene en la vía 05, para acordar la maniobra con el jefe de estación, y desacopla algunos vagones del final del convoy.
 - Se dirige con la composición e invierte la marcha en el acceso Oeste 01.
 - Retrocede y acopla los vagones de la vía 06. Tras lo cual reemprende la marcha.
- Estación de Bonmatí - Vilanna:
 - Se detiene en la vía 01, para acordar la maniobra con el jefe de estación.
 - Avanza con la composición e invierte la marcha en el acceso Norte.
 - Retrocede y desacopla dos vagones en la vía 02. Tras lo cual reemprende la marcha.
- Estación de Anglés:
 - Se detiene en la vía 02, para acordar la maniobra con el jefe de estación.
 - Avanza con la composición e invierte la marcha en el acceso Oeste 01.
 - Retrocede y acopla los vagones de la vía 04. Tras lo cual reemprende la marcha.
- Estación de La Celler de Ter:
 - Se detiene en la vía 01, para acordar la maniobra con el jefe de estación.
 - Avanza con la composición e invierte la marcha en el acceso Norte.
 - Retrocede y acopla los vagones de la vía 03. Tras lo cual reemprende la marcha.
- Estación de El Pasteral:
 - Circula por la vía 01 sin detenerse.
- Estación de Amer:
 - Se detiene en la vía 01, y desacopla toda la composición, para después dirigirse al depósito de locomotoras de la estación, con los siguientes movimientos:
 - Se dirige e invierte la marcha en el acceso Oeste 01.
 - Retrocede hasta la vía 03 e invierte la marcha.
 - Se dirige al depósito, y se detiene en el acceso 01 del depósito (antes de entrar en el puente giratorio) donde concluye el escenario.



3. QD (A)-Stm-Stopping Goods-Montfullá-St. Hilari Sac.

Este escenario corresponde a un tren colector de mercancías, y se inicia en la vía general de la pequeña estación de Montfullá. A partir de allí, su circulación se desarrolla del siguiente modo:

- Estación de Bescanó:
 - Se detiene en la vía 05, para acordar la maniobra con el jefe de estación, y desacopla algunos vagones.
 - Avanza con la composición e invierte la marcha en el acceso Oeste 01.
 - Retrocede y acopla los vagones de la vía 06. Tras lo cual reemprende la marcha.
- Estación de Bonmatí - Vilanna:
 - Circula por la vía 01 sin detenerse.
- Estación de Anglés:
 - Se detiene en la vía 03, para acordar la maniobra con el jefe de estación.
 - Avanza con la composición e invierte la marcha en el acceso Oeste 04.
 - Retrocede y acopla los vagones de la vía 07. Tras lo cual reemprende la marcha.
- Estación de Osor Mina:
 - Circula por la vía 01 sin detenerse.
- Estación de Osor:
 - Se detiene en la vía 01 para efectuar la aguada (si la locomotora es de vapor).
- Estación de Mas Claver Mina:
 - Circula por la vía 02 sin detenerse.
- Estación de Sant Hilari Sacalm:
 - Se detiene en la vía 03, donde concluye el escenario.

¡Atención! Tener presente, que la segunda mitad del escenario se efectúa por la línea Anglés – Sant Hilari Sacalm, que tiene una rampa continua del 3,5%, en prácticamente todo su recorrido. Por lo que no todos los Preloads serán adecuados para este escenario, tanto por la potencia de la locomotora, como por la longitud de la composición: Longitud máxima incluida la locomotora 120m.



4. QD (A)-Stm-Stopping Passengers-Montfullá-Amer.

Este escenario corresponde a un tren regional de pasajeros, y se inicia en la vía general de la pequeña estación de Montfullá. A partir de allí, su circulación se desarrolla del siguiente modo:

- Estación de Bescanó:
 - Se detiene en la vía 01, para la bajada y subida de pasajeros.
- Estación de Bonmatí - Vilanna:
 - Se detiene en la vía 01, para la bajada y subida de pasajeros.
- Estación de Anglés:
 - Se detiene en la vía 02, para la bajada y subida de pasajeros.
- Estación de La Celler de Ter:
 - Se detiene en la vía 02, para la bajada y subida de pasajeros.
- Estación de El Pasteral:
 - Se detiene en la vía 01, para la bajada y subida de pasajeros.
- Estación de Amer:
 - Se detiene en la vía 02, para la bajada y subida de pasajeros, y desacopla toda la composición, para después dirigirse al depósito de locomotoras de la estación, con los siguientes movimientos:
 - Se dirige e invierte la marcha en el acceso Oeste 01.
 - Retrocede hasta la vía 03 e invierte la marcha.
 - Se dirige al depósito, y se detiene en el acceso 01 del depósito (antes de entrar en el puente giratorio), donde concluye el escenario.



5. QD (A)-Stm-Stopping Passengers-Montfullá-St. Hilari Sac.

Este escenario corresponde a un tren regional de pasajeros, y se inicia en la vía general de la pequeña estación de Montfullá. A partir de allí, su circulación se desarrolla del siguiente modo:

- Estación de Bescanó:
 - Se detiene en la vía 01, para la bajada y subida de pasajeros.
- Estación de Bonmatí - Vilanna:
 - Se detiene en la vía 01, para la bajada y subida de pasajeros.
- Estación de Anglés:
 - Se detiene en la vía 03, para la bajada y subida de pasajeros.
- Estación de Osor Mina:
 - Se detiene en la vía 02, para la bajada y subida de pasajeros.
- Estación de Osor:
 - Se detiene en la vía 05, para la bajada y subida de pasajeros.
- Estación de Mas Claver Mina:
 - Se detiene en la vía 01, para la bajada y subida de pasajeros.
- Estación de Sant Hilari Sacalm:
 - Se detiene en la vía 01, donde concluye el escenario.

¡Atención! Tener presente, que la segunda mitad del escenario se efectúa por la línea Angles – Sant Hilari Sacalm, que tiene una rampa continua del 3,5%, en prácticamente todo su recorrido. Por lo que no todos los Preloads serán adecuados para este escenario, tanto por la potencia de la locomotora, como por la longitud de la composición: Longitud máxima incluida la locomotora 120m.



▪ **Escenarios “Quick Driver con Maniobras” (prefijo B).**

Se desarrollan con los “preloads” que se instalan con la ruta, y que corresponden a diversas locomotoras aisladas o en doble tracción (ver lista de locomotoras sugeridas, en páginas 11, 12 y 13). Además, también se pueden desarrollar con cualquier otro preload de locomotora aislada:

Nota aclaratoria:

En los escenarios Quick Driver con Maniobras, no se produce la limitación de maniobras finales en la estación de Sant Hilari Sacalm, que se produce en los Quick Driver Clásicos.

Ello es debido a que, al parecer, el dispatcher considera como composición del escenario solo a la locomotora, o las locomotoras en doble tracción, que lo inician; y por lo tanto, considera que las vías 01A y 03A tienen esta vez la suficiente longitud para realizar la maniobra.

1. QD (B)-Elec-Coal Goods-Angles-Mas Claver Mina.

Este escenario corresponde a un tren carbonero vacío, y se inicia en la estación de Anglés. Su circulación comienza y se desarrolla del siguiente modo:

- Estación de Anglés:
 - Inicio en el depósito de tracción eléctrica de la estación.
 - Se dirige al acceso Oeste 04 por la vía 01 de acceso del depósito.
 - En el acceso Oeste 04 invierte la marcha.
 - Retrocede hasta la vía 05 donde engancha la composición para iniciar el servicio.
- Estación de Osor Mina:
 - Circula por la vía 01 sin detenerse.
- Estación de Osor:
 - Circula por la vía 01 sin detenerse.
- Estación de Mas Claver Mina:
 - Se detiene en la vía 03 para acordar la maniobra con el jefe de estación. Avanza con la composición al acceso Sur 01 donde invierte la marcha.
 - **Cambiar la aguja que da acceso a la vía 04 del cargadero de carbón.**
 - Retrocede a la vía 04 donde desacopla toda la composición. Tras lo cual reemprende la marcha en dirección al depósito de Sant Hilari Sacalm.
- Estación de Sant Hilari Sacalm:
 - Entra por el acceso 06.
 - Se detiene en la vía de acceso 01 del depósito, donde invierte la marcha.
 - **¡Atención: vigilar de no caer en el foso del puente giratorio! La mejor manera para evitarlo, es pulsar la tecla G justo después de rebasar el cruce con la vía 04-B.**
 - Retrocede a la vía 12 del depósito donde concluye el escenario.



2. QD (B)-Elec-Direct Passengers-Angles-St. Hilari Sac.

Este escenario corresponde a un tren directo de pasajeros, y se inicia en la estación de Anglés. Su circulación comienza y se desarrolla del siguiente modo:

- Estación de Anglés:
 - Inicio en el depósito de tracción eléctrica de la estación.
 - Se dirige al acceso Oeste 04 por la vía 01 de acceso del depósito.
 - En el acceso Oeste 04 invierte la marcha.
 - Retrocede hasta la vía 03 donde engancha la composición para iniciar el servicio.
- Estación de Osor Mina:
 - Circula por la vía 01 sin detenerse.
- Estación de Osor:
 - Circula por la vía 01 sin detenerse.
- Estación de Mas Claver Mina:
 - Circula por la vía 01 sin detenerse.
- Estación de Sant Hilari Sacalm:
 - Entra a la estación (acceso 04).
 - Se detiene en la vía 01, y desacopla toda la composición.
 - Avanza y se detiene en la vía 01-A, donde invierte la marcha.
 - Retrocede por la vía 02.
 - Se detiene en la vía 02-B, e invierte la marcha.
 - Avanza hasta la vía 01 de acceso al depósito, donde invierte la marcha.
 - *¡Atención: vigilar de no caer en el foso del puente giratorio! La mejor manera para evitarlo, es pulsar la tecla G justo después de rebasar el cruce con la vía 04-B.*
 - Retrocede a la vía 12 del depósito donde concluye el escenario.

3. QD (B)-Elec-Stopping Goods-Angles-St. Hilari Sac.

Este escenario corresponde a un tren colector de mercancías, y se inicia en la estación de Anglés. Su circulación comienza y se desarrolla del siguiente modo:

- Estación de Anglés:
 - Inicio en el depósito de tracción eléctrica de la estación.
 - Se dirige al acceso Oeste 04 por la vía 01 de acceso del depósito.
 - En el acceso Oeste 04 invierte la marcha.
 - Retrocede hasta la vía 07 donde engancha la composición para iniciar el servicio.
- Estación de Osor Mina:
 - Circula por la vía 01 sin detenerse.
- Estación de Osor:
 - Se detiene en la vía 05 para acordar la maniobra con el jefe de estación.
 - Avanza con la composición e invierte la marcha en el acceso Sur 01.
 - Retrocede y acopla los vagones de la vía 02. Tras lo cual reemprende la marcha.
- Estación de Mas Claver Mina:
 - Se detiene en la vía 02 para acordar la maniobra con el jefe de estación. Invierte la marcha y retrocede a la vía 02-A.
 - En la vía 02-A, desacopla los vagones para el transporte de carbón del final de la composición, tras lo cual reemprende la marcha.
- Estación de Sant Hilari Sacalm:
 - Se detiene en la vía 03, y desacopla la composición.
 - Avanza a la vía 03-A, donde invierte la marcha.
 - Retrocede y se detiene en la vía 02, donde concluye el escenario.

4. QD (B)-Elec-Stopping Passengers-Angles-St. Hilari Sac.

Este escenario corresponde a un tren regional de pasajeros, y se inicia en la estación de Anglés. Su circulación comienza y se desarrolla del siguiente modo:

- Estación de Anglés:
 - Inicio en el depósito de tracción eléctrica de la estación.
 - Se dirige al acceso Oeste 04 por la vía 01 de acceso del depósito.
 - En el acceso Oeste 04 invierte la marcha.
 - Retrocede hasta la vía 03 donde engancha la composición para iniciar el servicio.
- Estación de Osor Mina:
 - Se detiene en la vía 02, para la bajada y subida de pasajeros.
- Estación de Osor:
 - Se detiene en la vía 05, para la bajada y subida de pasajeros.
- Estación de Mas Claver Mina:
 - Se detiene en la vía 01, para la bajada y subida de pasajeros.
- Apeadero de Balneari Font Picant:
 - Se detiene para la bajada y subida de pasajeros.
¡Prestar especial atención en el momento de arrancar, ya que este apeadero se encuentra en plena rampa de 35 milésimas (3'5%).
- Estación de Sant Hilari Sacalm:
 - Entra a la estación (acceso 04).
 - Se detiene en la vía 01, y desacopla toda la composición.
 - Avanza y se detiene en la vía 01-A, donde invierte la marcha.
 - Retrocede por la vía 02.
 - Se detiene en la vía 02-B, e invierte la marcha.
 - Avanza hasta la vía 01 de acceso al depósito, donde invierte la marcha.
¡Atención: vigilar de no caer en el foso del puente giratorio! La mejor manera para evitarlo, es pulsar la tecla G justo después de rebasar el cruce con la vía 04-B.
 - Retrocede a la vía 12 del depósito donde concluye el escenario.



5. QD (B)-Elec-Coal Goods-Mas Claver Mina-Angles

Este escenario corresponde a un tren carbonero cargado, y se inicia en el depósito de la estación de Sant Hilari Sacalm, de donde parte aislada la locomotora, que se hará cargo del tren en la estación de Mas Claver Mina. Su circulación comienza y se desarrolla del siguiente modo:

- Estación de Sant Hilari Sacalm:
 - Inicio en la vía 11 del depósito.
 - Se dirige al acceso 01 del depósito, donde invierte la marcha.
¡Atención: vigilar de no caer en el foso del puente giratorio! La mejor manera para evitarlo, es pulsar la tecla G justo después de rebasar el cruce con la vía 04-B.
 - Por el acceso Oeste 01 inicia la marcha en dirección a la estación de Mas Claver Mina.
- Estación de Mas Claver Mina:
 - Se detiene en la vía 01, para acordar la maniobra con el jefe de estación.
 - Se dirige al acceso Norte 01, donde invierte la marcha.
 - Retrocede y acopla los vagones de la vía 02. Tras lo cual reemprende la marcha.
- Estación de Osor:
 - Circula por la vía 01 sin detenerse.
- Estación de Osor Mina:
 - Circula por la vía 01 sin detenerse.
- Estación de Anglés:
 - Se detiene en la vía 03, y desacopla la composición.
 - Se dirige al acceso Este 03, donde invierte la marcha.
 - Circula por la vía 07 en dirección al acceso Oeste 08, donde de nuevo invierte la marcha. *¡Atención, no rebasar más allá de este acceso Oeste 08!*
 - Entra en el depósito de tracción eléctrica de la estación por el acceso 01.
 - Se detiene en la vía 02 del depósito, donde concluye el escenario.
¡Atención: Controlar el freno y la velocidad durante el descenso, ya que se trata de un pesado tren de carga! La línea tiene una rampa prácticamente continua de 35 milésimas (3'5%).



6. QD B-Elec-Stopping Goods-Sant Hilari Sacalm-Angles

Este escenario corresponde a un tren colector de mercancías, y se inicia en el depósito de la estación de Sant Hilari Sacalm. Su circulación comienza y se desarrolla del siguiente modo:

- Estación de Sant Hilari Sacalm:
 - Inicio en la vía 11 del depósito.
 - Se dirige al acceso 01 del depósito, donde invierte la marcha.
¡Atención: vigilar de no caer en el foso del puente giratorio! La mejor manera para evitarlo, es pulsar la tecla G justo después de rebasar el cruce con la vía 04-B.
 - Se dirige al acceso 03, donde invierte la marcha.
 - Retrocede hasta la vía 03 para acoplar la composición e iniciar la marcha.
- Estación de Mas Claver Mina:
 - Circula sin detenerse por el acceso Sur 02, la vía 02 y el acceso Norte 01.
- Estación de Osor:
 - Circula por la vía 01 sin detenerse.
 - Se dirige con la composición al acceso Norte 01, donde invierte la marcha.
 - Retrocede a la vía 02, y acopla los vagones Tras lo cual reemprende la marcha.
- Estación de Osor Mina:
 - Circula por la vía 01 sin detenerse.
 - Se dirige con la composición al acceso Norte 04, donde invierte la marcha.
 - Retrocede a la vía 04, y acopla los vagones Tras lo cual reemprende la marcha.
- Estación de Anglés:
 - Se detiene en la vía 03, y desacopla toda la composición.
 - Se dirige al acceso Este 03, donde invierte la marcha.
 - Circula por la vía 07 en dirección al acceso Oeste 08, donde de nuevo invierte la marcha. *¡Atención, no rebasar más allá de este acceso Oeste 08!*
 - Entra en el depósito de tracción eléctrica de la estación por el acceso 01.
 - Se detiene en la vía 02 del depósito, donde concluye el escenario.
¡Atención: Controlar el freno y la velocidad durante el descenso, ya que se trata de un pesado tren de carga! La línea tiene una rampa prácticamente continua de 35 milésimas (3'5%).



7. QD (B)-Stm-Coal Goods-Bescanó-Mas Claver Mina

Este escenario corresponde a un tren carbonero vacío, y se inicia en el depósito de la estación de Bescanó, de donde parte aislada la locomotora (o una doble tracción), que se hará cargo del tren en la Central Térmica de Bescanó. Su circulación comienza y se desarrolla del siguiente modo:

- Estación de Bescanó:
 - Inicio en la vía 07 del depósito.
 - Se dirige a la central por el acceso Este 07.
- Central Térmica de Bescanó:
 - Acopla la composición vacía a la vía 04 de la central.
- Estación de Bescanó:
 - Se detiene en la vía 03.
- Estación de Anglés:
 - Se detiene en la vía 01.
- Estación de Osor Mina:
 - Circula sin detenerse por la vía 01.
- Estación de Osor:
 - Se detiene en la vía 01, y efectúa la aguada (si la locomotora es de vapor).
- Estación de Mas Claver Mina:
 - Se detiene en la vía 02 para acordar la maniobra con el jefe de estación.
 - Avanza con la composición e invierte la marcha en el acceso Sur 01.
 - Retrocede por el acceso Sur 03.
 - **Cambiar la aguja que da acceso a la vía 04 del cargadero de carbón.**
 - Desacopla la composición en la vía 04. Tras lo cual reemprende la marcha en dirección al depósito de Sant Hilari Sacalm.
- Estación de Sant Hilari Sacalm:
 - Se detiene en la vía de acceso 01 del depósito, donde concluye el escenario.



8. QD (B)-Stm-Coal Goods-Bescanó-Osor Mina

Este escenario corresponde a un tren carbonero vacío, y se inicia en el depósito de la estación de Bescanó, de donde parte aislada la locomotora (o una doble tracción), que se hará cargo del tren en la Central Térmica de Bescanó. Su circulación comienza y se desarrolla del siguiente modo:

- Estación de Bescanó:
 - Inicio en la vía 07 del depósito.
 - Se dirige a la central por el acceso Este 07.
- Central Térmica de Bescanó:
 - Acopla la composición vacía a la vía 04 de la central.
- Estación de Bescanó:
 - Se detiene en la vía 03.
- Estación de Anglés:
 - Se detiene en la vía 03.
- Estación de Osor Mina:
 - Se detiene y desacopla toda la composición en la vía 02.
 - Avanza al acceso Sur 01, e invierte la marcha.
 - Retrocede por la vía 04 (accesos Norte y Sur).
 - Se detiene en la vía 04-A, donde concluye el escenario.

9. QD (B)-Stm-Coal Goods-Bescanó-Pla d'Osor Mina

Este escenario corresponde a un tren carbonero vacío, y se inicia en el depósito de la estación de Bescanó, de donde parte aislada la locomotora (o una doble tracción), que se hará cargo del tren en la Central Térmica de Bescanó. Su circulación comienza y se desarrolla del siguiente modo:

- Estación de Bescanó:
 - Inicio en la vía 07 del depósito.
 - Se dirige a la central por el acceso Este 07.
- Central Térmica de Bescanó:
 - Acopla la composición vacía a la vía 04 de la central.
- Estación de Bescanó:
 - Se detiene en la vía 03.
- Estación de Anglés:
 - Se detiene en la vía 03.
- Estación de Osor Mina:
 - Circula sin detenerse por la vía 01.
- Estación de Osor:
 - Se detiene en la vía 01, y efectúa la aguada (si la locomotora es de vapor).
- Estación de Pla d'Osor Mina
 - Entra por el acceso 01.
 - Se detiene y desacopla toda la composición en la vía 02.
 - Avanza y se detiene en la vía "Track End", donde concluye el escenario.

10. QD (B)-Stm-Goods-Amer-Bescanó

Este escenario corresponde a un tren de mercancías, y se inicia en la vía de acceso al depósito de la estación de Amer, desde donde la locomotora maniobra aislada por la estación, hasta hacerse cargo de la composición situada en la vía 01. Su circulación comienza y se desarrolla del siguiente modo:

- Estación de Amer:
 - Inicio en la vía de acceso al depósito.
 - Se dirige a otro extremo de la estación por la vía 03.
 - Invierte la marcha en el acceso Este 01.
 - Retrocede a la vía 01, donde se acopla a la composición e inicia la marcha.
- Estación de El Pasteral:
 - Se detiene en la vía 01 para acordar la maniobra con el jefe de estación.
 - Avanza con la composición hasta el acceso Este 1, e invierte la marcha.
 - Retrocede por el acceso Este 3 para acoplar los vagones de la vía 02, y reiniciar la marcha.
- Estación de La Celler de Ter:
 - Circula sin detenerse por la vía 01.
- Estación de Anglés:
 - Se detiene en la vía 03 para acordar la maniobra con el jefe de estación.
 - Avanza con la composición hasta el acceso Este 03, e invierte la marcha.
 - Retrocede la composición para acoplar los vagones de la vía 07, y reiniciar la marcha.
- Estación de Bonmatí - Vilanna:
 - Circula sin detenerse por la vía 01.
- Estación de Bescanó:
 - Se detiene en la vía 05 y desacopla toda la composición.
 - Se dirige al acceso Este 03 e invierte la marcha.
 - Retrocede por los accesos Este 07 y Oeste 05.
 - Se detiene en la vía 07 del depósito, donde concluye el escenario.



11. QD (B)-Stm-Mixed- Bescanó-Amer

Este escenario corresponde a un tren mixto, y se inicia en la vía 07 del depósito de la estación de Bescanó, desde donde la locomotora retrocede aislada, hasta hacerse cargo de la composición situada en la vía 02 de la estación. Su circulación comienza y se desarrolla del siguiente modo:

- Estación de Bescanó:
 - Retrocede aislada a la vía 02, donde engancha la composición para iniciar el servicio.
- Apeadero de Bescanó:
 - Se detiene para la bajada y subida de pasajeros.
- Estación de Bonmatí - Vilanna:
 - Se detiene en la vía 01 para la bajada y subida de pasajeros.
- Estación de Anglés:
 - Se detiene en la vía 03 para la bajada y subida de pasajeros y para acordar la maniobra con el jefe de estación.
 - Avanza con la composición hasta el acceso Oeste 01, e invierte la marcha.
 - Retrocede la composición para desacoplar unos vagones del final de la composición en la vía 05, y reiniciar la marcha.
- Estación de La Celler de Ter:
 - Se detiene en la vía 02 para la bajada y subida de pasajeros.
- Estación de El Pasteral:
 - Se detiene en la vía 01 para la bajada y subida de pasajeros y para acordar la maniobra con el jefe de estación.
 - Avanza con la composición hasta el acceso Oeste, e invierte la marcha.
 - Retrocede la composición para acoplar los vagones de la vía 03, y reiniciar la marcha.
- Estación de Amer:
 - Se detiene en la vía 02, y desacopla toda la composición.
 - Avanza hasta el acceso Oeste 01, e invierte la marcha.
 - Retrocede a la vía 03 e invierte la marcha.
 - Avanza hasta la vía 01 de acceso al depósito (antes de entrar en el puente giratorio), donde se detiene y concluye el escenario.



12. QD (B)-Stm-Stopping Passengers-Amer-Bescanó

Este escenario corresponde a un tren regional de pasajeros, y se inicia en la vía de acceso al depósito de la estación de Amer. Su circulación comienza y se desarrolla del siguiente modo:

- Estación de Amer:
 - Inicio en la vía de acceso al depósito.
 - Se dirige a otro extremo de la estación por la vía 03.
 - Invierte la marcha en el acceso Este 02.
¡Atención, no rebasar más allá de este acceso Este 02!
 - Retrocede al acceso Este 04, donde se acopla a la composición.
 - Avanza con la composición hasta el acceso Este 01, donde invierte la marcha.
 - Retrocede a la vía 02 donde se estaciona para recoger pasajeros, tras lo cual inicia la marcha.
- Estación de El Pasteral:
 - Se detiene en la vía 01 para la bajada y subida de pasajeros.
- Estación de La Celler de Ter:
 - Se detiene en la vía 02 para la bajada y subida de pasajeros.
- Estación de Anglés:
 - Se detiene en la vía 03 para la bajada y subida de pasajeros.
- Estación de Bonmatí - Vilanna:
 - Se detiene en la vía 01 para la bajada y subida de pasajeros.
- Apeadero de Bescanó:
 - Se detiene para la bajada y subida de pasajeros.
- Estación de Bescanó:
 - Se detiene en la vía 01 para la bajada y subida de pasajeros.
- Estación de Montfullá:
 - Se detiene en la vía 02 y desacopla toda la composición.
 - Se dirige al acceso Este e invierte la marcha.
 - Retrocede por la vía 01 en dirección a Bescanó.
- Estación de Bescanó:
 - Se detiene en la vía 02.
 - Se detiene en la vía 07 del depósito, donde concluye el escenario.

